CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
GeraçãoTEC – Desenvolvimento de Software em Java
Prof. Juliano Lucas Gonçalves

Lista de Exercícios

1) Elaborar um programa que leia 8 números inteiros em um Vetor A. Construir um Vetor B de mesmo tamanho que A com os elementos do Vetor A multiplicados por 3, ou seja B[1] <- A[1] * 3, B[2] <- A[2] * 3, ... Exibir os valores dos elementos de B.

2) Elaborar um programa que leia 15 números reais de um Vetor A, criar um Vetor B do mesmo tamanho e armazenar os fatoriais de cada elemento de A em B. Apresentar os Vetores resultantes.

3) Construir um programa que leia um Vetor A de 8 elementos CARACTERE e um Vetor B de 5 elementos CARACTERE. O programa deve, então, criar um Vetor C cujo total de elementos é a soma dos tamanhos de A e B, ou seja 13 elementos. Preencher o Vetor C com os elementos de A e de B, respectivamente.

4) Elaborar um programa que leia um Vetor A de inteiros, contendo 10 elementos. O programa deve criar também um Vetor B do mesmo tipo e tamanho e armazenar os mesmos elementos que A, porém na ordem contrária, o primeiro elemento de A passa a ser o último elemento de B e vice-versa. Exibir os elementos dos Vetores A e B na tela.

5) Elaborar um programa que leia 9 elementos inteiros para um Vetor W. Construir um Vetor Y do mesmo tipo e dimensão, observando a seguinte lei de formação: “todo elemento do Vetor W que tiver o **índice par** deve ter seu elemento dividido 2; caso contrário o elemento do Vetor W deve ser multiplicado por 1.5 ”. Apresentar os valores de Y.